

# Fortune et Gloire

**Archilud**  
Architecture ludique



2-5 joueurs



12 ans et +



30' / joueur

Dans **Fortune et Gloire**, les joueurs incarnent des Capitaines de navires, s'affrontant dans une course à la renommée au sein d'un archipel oublié. Rencontres à la Taverne, transport d'épices, abordages et chasse au trésor sont au programme de ce jeu d'aventures et d'optimisation d'actions.

POUR GAGNER. ATTEIGNEZ LES SOMMETS DE LA RENOMÉE



## A VOTRE TOUR :

1 PIOCHEZ 1 CARTE

2 RÉALISEZ 3 ACTIONS

3 GÉREZ LE MORAL DE L'ÉQUIPAGE



COMPLÉXITÉ



STRATÉGIE



HASARD



INTERACTIONS



## MATÉRIEL DE JEU :

- 1 livret de règle
- 1 plateau de jeu
- 5 plateaux individuels joueurs
- 5 pions bateaux
- 5 pions joueurs
- 30 pions tonneaux de rhum
- 5 dés spéciaux
- 5 jetons « pirate »
- 143 cartes
- 20 jetons « dégâts »
- 15 cubes « rats »
- 70 jetons « pièces d'or »
- 1 pièce « marqueur premier joueur »
- 5 bateaux pirates, 5 navires de commerce, et 2 flottes au trésor